

Wie verhält man sich eigentlich bei uns im Wald – und in den Gängen der Unterstadt?

Sobald es dunkel wird, trauen sich nur einige Vhimbrosier in den Wald. Man geht zu dritt – oder sogar mit weniger Leuten. Man braucht mindestens eine Lichtquelle, besser eine pro Mensch. Aber: diese muss eine Kerze in einer Laterne sein (keine LED, keine Fackeln etc.). Okay, das dürftest du schon kennen, aber...

Kein Vhimbrosier ist cool. Slapstick passt gut in den Tag oder in die Taverne. Wir wünschen uns null Slapstick in der gruseligen Zeit im Wald. Es ist nicht cool, „cool“ zu sein.

Warum? Wenn Du lustig oder cool oder heldenhaft spielst, verlieren alle:

1. Du lässt dich nicht auf deine Angst ein. Dadurch ist der Kick für dich geringer
2. Wichtiger: wenn du laut sprichst, cool spielst oder Witze machst, sinkt die Bedrohung - und der Grusel-Spaß für deine Mitspieler sinkt ebenfalls: Dies passt nicht zu unseren Kernwerten. Frage dich: Was kannst du beitragen? Wie kannst du es noch stimmungsvoller oder spannender für deine Mitspieler machen?
3. Im Wald sind auch NSC unterwegs. Die haben keine Freude daran, wenn du besonders cool oder witzig spielst.

Wir lieben Slapstick und Witze - aber zum richtigen Moment! Es muss zur Situation passen. Beim Turnier, beim Essen und Trinken...aber nicht im dunklen Wald. Emotionen im Wald: Episch, mystisch, gruselig, spannend, bedrohlich, schrecklich, traurig, ängstlich...lass dich auf die Gefühle ein! Dann gewinnen alle! Falls du das nicht kannst – oder du daran keinen Spaß hast: **Meide den Wald!** Vhimbrosir bietet noch viel mehr als das.

Übrigens, wenn du die Gänge der Unterstadt schleichst, gelten dieselben Prinzipien. Die NSC bzw. Spieler dort haben auch keinen Spaß an ultra coolen Helden – die kennen wir von den Standard-Larps. Wie langweilig ist eine Armee von Paladinen oder Rittern, die keine Angst zeigen können. Angst ist kein Zeichen von Schwäche – sondern ein Zeichen dafür, sich auch klein machen zu können. Gefühle zu erlauben und diese zum Ausdruck zu bringen. Aragorn ist spannend im Film, weil es nur *einen* Aragorn gibt – im Larp wäre Aragorn extrem langweilig!

Einmal ging eine Gruppe neuer Spieler (die aber sonst schon 10 Jahre Larpferfahrung haben) nachts in den Wald und zitterten den ganzen Weg – die Laternen klapperten und sie flüsterten nur miteinander. Vielleicht hatten die drei nicht einmal Angst, aber sie haben sich selbst und vielen anderen sehr viel Spaß bereitet! 😊